Concept Project 4 App

# Probleemstelling

Kinderen op de basisschool zitten te veel spelletjes te spelen op smartphones, tablets en computers. Hierdoor doe zij weinig aan school. Ook zie je veel jonge kinderen spelletjes spelen op de smartphones van hun ouders. Bronnen: <https://radar.avrotros.nl/nieuws/detail/kinderen-steeds-vroeger-aan-de-smartphone/>, <https://www.ad.nl/binnenland/smartphone-al-heel-vroeg-aan-banden~a964601f/>

# Oplossing: Sommenbeest

Een oplossing is een simpele rekenapp bedoeld voor kinderen waarmee zij simpele rekensommetjes kunnen oefenen. Ook zijn er korte leerzame filmpjes over de schoolvakken. Hierdoor raken jonge kinderen gestimuleerd om toch nog wat aan school te doen.

Om de gebruikers gemotiveerd te houden, kunnen ze bij een bepaald aantal sommetjes phone wallpapers van verschillende thema’s vrijspelen. Deze phone wallpapers zijn terug te vinden in de app om vervolgens opgeslagen te worden in de smartphone.

# Doelgroep

De doelgroep is kinderen die in groep 3-4 zitten. Dus kinderen van 5-7 jaar.

# Functies

De app die we gaan maken bevat verschillende soorten oefeningen en filmpjes met uitleg. De app heeft een home-pagina, de pagina met oefeningen en een galerij om je wallpapers terug te vinden. Het wordt voor Android gemaakt door middel van Xamarin en C#.